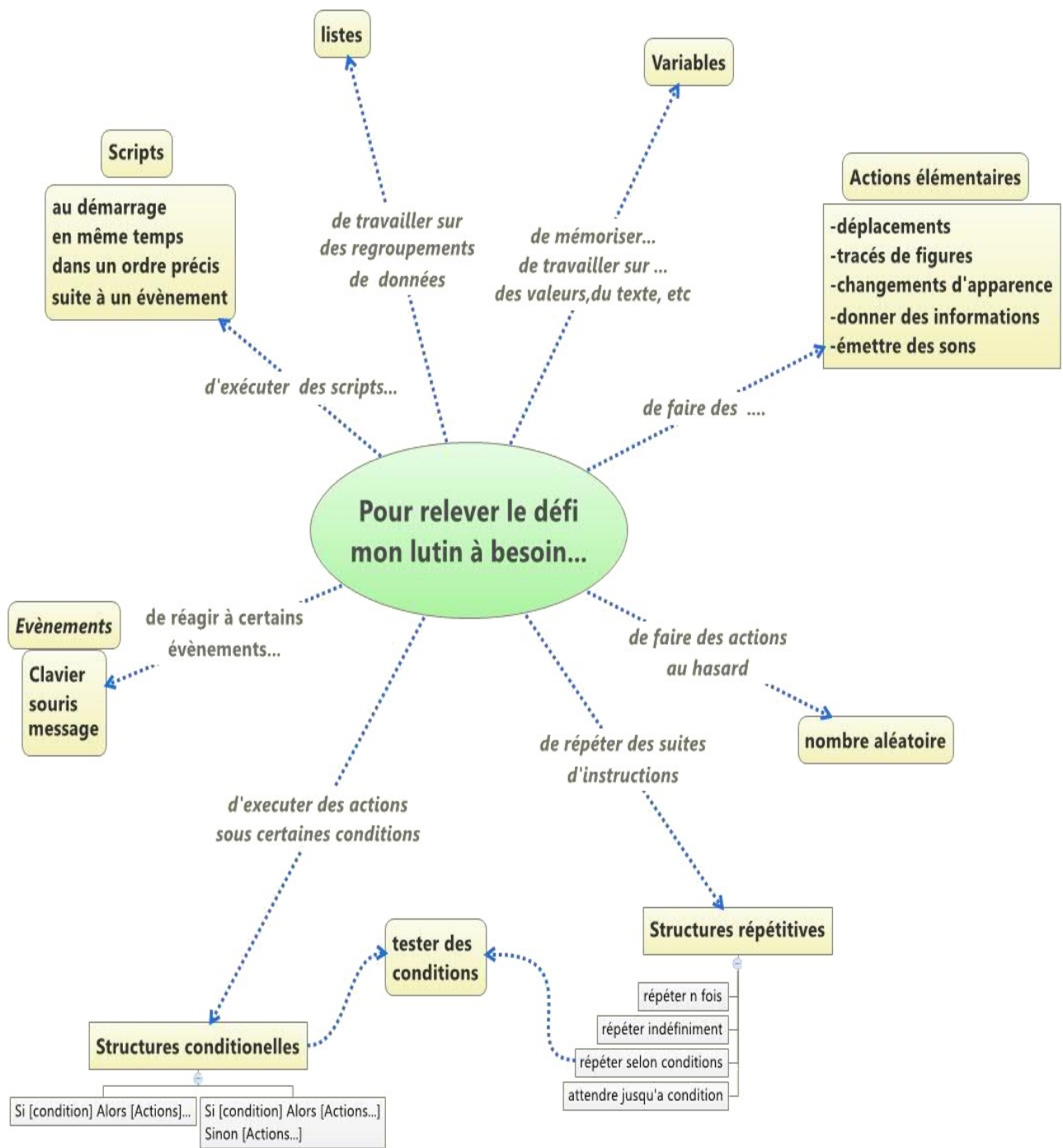




Les 5 règles de l'apprenti programmeur

- *Réfléchir avant de se précipiter à coder. (utiliser le schéma d'analyse).*
- *Choisir des noms de variables ou de nouveaux blocs suffisamment clairs.*
- *Faire preuve de curiosité, explorer toutes les instructions disponibles*
- *Programmer, tester, recommencer (il n'y a aucun risque)*
- *Mettre des commentaires dans ses programmes*