

Conception Algorithme

Y a-t-il besoin d'exécuter des actions élémentaires ?

Affichage Réseau Fichier etc

Variable

À saisir par l'utilisateur ?
À initialiser par le programme ?
Avec quelle valeur ?

Y a-t-il des informations (nombre ?, texte ?) :
- À mémoriser ?
- Sur lesquelles travailler ?
- Dont la valeur peut changer ?

Listes, tableaux

Y a-t-il besoin de regrouper des données ?

Objets

Y a-t-il besoin d'avoir plusieurs éléments identiques ?

Variables à initialiser ?

Préparation de l'affichage

Y a-t-il des actions à faire en premier ?

générateur de nombre aléatoire
entre ... et ...

Y a-t-il besoin d'exécuter des actions de manière aléatoire ?

fontions

Avec des paramètres ?

Y a-t-il des blocs d'instructions identiques présents à plusieurs endroits dans le programme ?

Clic souris

Touche clavier

Autre

Y a-t-il des événements particuliers à gérer ?

Y a-t-il besoin d'exécuter des actions sous conditions ?

Si [condition] Alors [Actions]

Si [condition] Alors [Actions]

Sinon [Actions]

imbriquées ?

Y a-t-il besoin d'exécuter des actions de manière répétitive ?

Répéter n fois

Répéter indéfiniment

Répéter jusqu'à [condition]

répétitives imbriquées ?

Conditions

simples ou composées (ET, OU, NON)

